

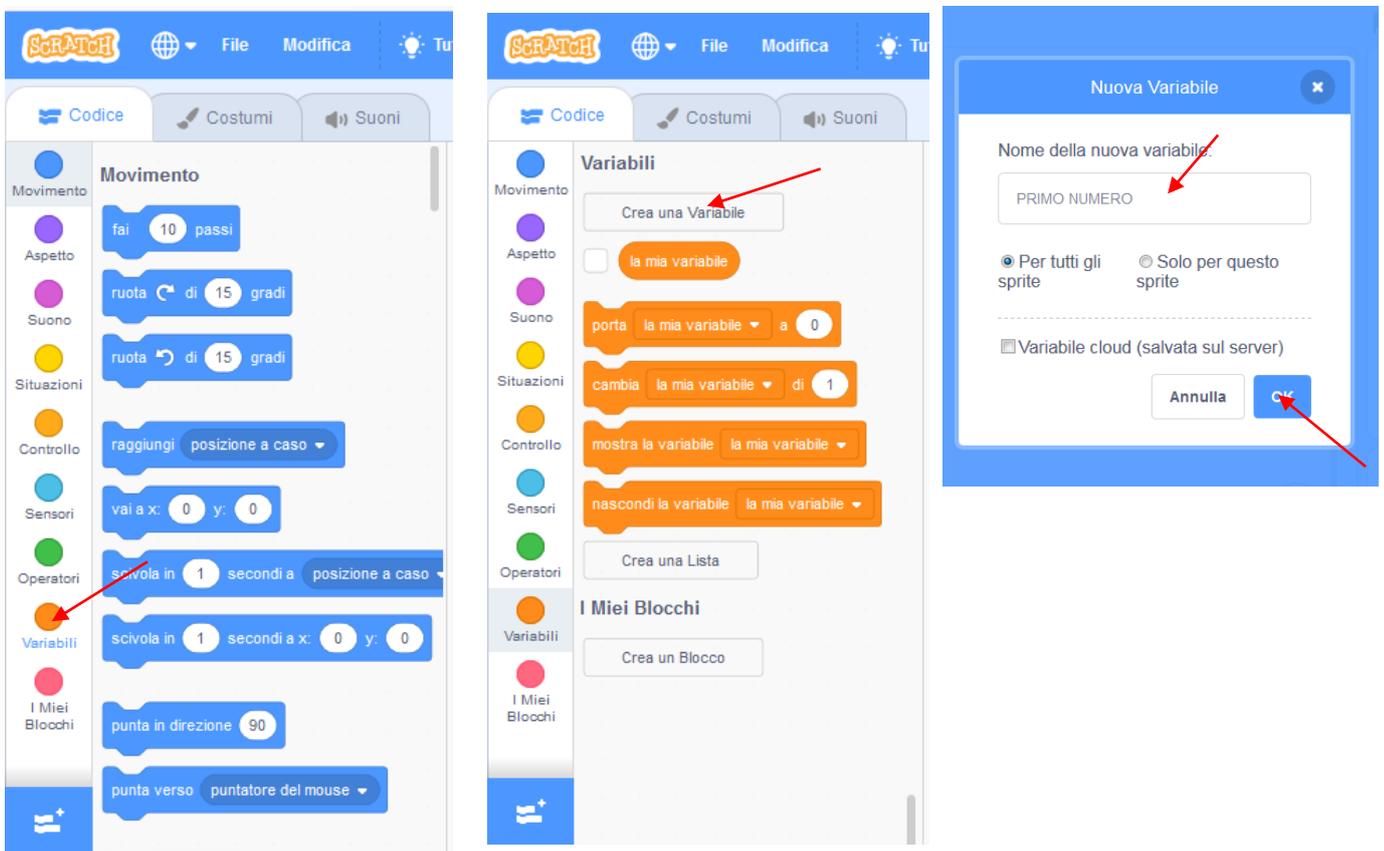
## Somma di due numeri in Scratch 3.0

Sviluppiamo oggi un programma che effettua la **somma di due numeri in Scratch 3.0**.

Iniziamo creando tre **variabili**:

- primo numero ( primo addendo/ primo numero)
- secondo numero ( secondo addendo/secondo numero)
- risultato (somma/ risultato).

Per creare una variabile devi andare su VARIABILI, CREA UNA VARIABILE, scrivere il nome della variabile e premere ok ( è una procedura che devi fare tre volte, per le tre variabili)



Ecco un esempio del programma finito; tu potrai modificarlo e personalizzarlo. Attento a scegliere il giusto operatore!

Per farlo partire basterà cliccare sulla bandierina verde nell'area dello stage a destra.



Se il risultato del tuo lavoro ti piace, potrai salvarlo andando in alto a sinistra su SALVA.

**BUON LAVORO!**